

# ZW3D™ Machining 2x

## Zintegrowane podstawowe projektowanie 3D oraz zaawansowany CAM

**Moduł ZW3D 2X Machining** posiada opcje **toczenia 2** osiowego, **frezowania 2,5** osiowego, operacji wykonywania otworów i taktyki automatycznej obróbki oraz podstawowe funkcje CAD (Computer Aided Design), łącznie z wymianą danych, modelowaniem bryłowym i naprawą geometrii.

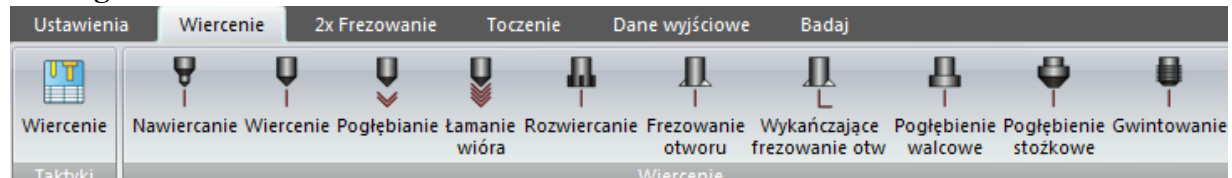
Moduł **2X Machining** posiada podstawową funkcjonalność modelowania bryłowego i powierzchniowego oraz tworzenia dokumentacji 2D. Dzięki wbudowanym translatorom pozwala na bezpośredni odczyt plików z najbardziej popularnych systemów CAD: SolidWorks, Inventor, CATIA, CREO/Pro/E, NX.

Dzięki temu modułowi użytkownicy mogą zarówno projektować modele 3D, tworzyć dokumentację 2D z gotowych modeli 3D, lub od podstaw, jak również generować obróbki na frezarki do 2,5 osi i tokarki 2 osiowe.

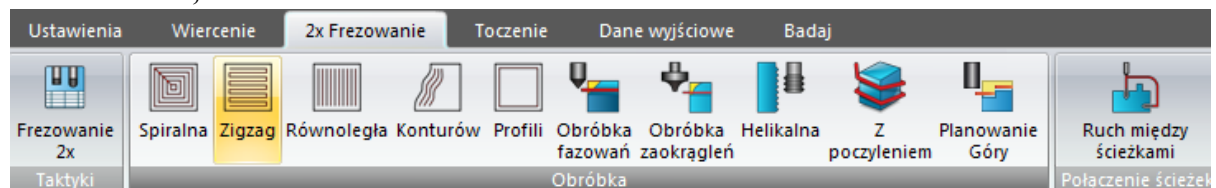
Narzędzia CAD umożliwiają nam tworzenie modeli bryłowych i powierzchniowych za pomocą tradycyjnych operacji: wyciągnięcie (po ścieżce, po profilach, przez obrót), skorupa, zaokrąglenia, fazowanie, przycinanie i dzielenie za pomocą obiektów. Dodatkowo moduł pozwala przyspieszać pracę poprzez użycie szyków, skali, kopiowania elementów, odbicia lustrzanego.

Narzędzia CAM dostępne w tym module to:

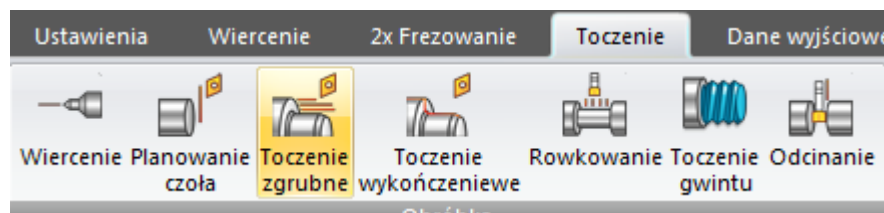
### Strategie obróbki otworów:



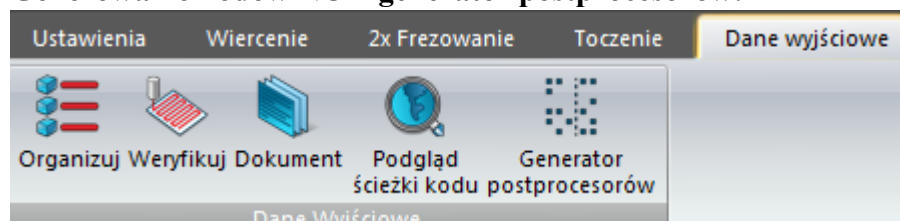
### Frezowanie 2,5 osiowe:



### Toczenie:



### Generowanie kodów NC + generator postprocesorów:



### **Funkcjonalność CAD w ZW3D Machining 2x:**

- Jądro umożliwiające w szybki i łatwy sposób modelowanie brył i powierzchni
- Powierzchnie
  - wyciągnięcie po ścieżce i profilach, kopuła
  - podstawowe edytowanie powierzchni, np. dodanie otworów lub żebra
- Zaawansowane, parametryczne modelowanie bryłowe
  - przyspieszenie szkicowania dzięki QuickShape™ oraz ReadySketch™
  - modelowanie otwartych powierzchni
- Sprawdzanie przenikania
- Konwertowanie obrazów na elementy szkicu
- Naprawianie modelu
- Rysunki 2D
  - przekroje, widoki szczegółów
  - kompletne wymiarowanie i adnotacje
  - lista części z odnośnikami
  - tolerancje wymiarów i kształtów

### **ZW3D Machining 2x zapewnia funkcje CAD do elastycznego modelowania, dzięki którym możesz:**

- usunąć bariery projektowe z pomocą szkiców 3D i narzędzi powierzchniowych
- zmniejszyć nakłady pracy przy projektowaniu, dzięki zintegrowanym narzędziom modelowania brył i powierzchni,
- pracować z dowolnym importowanym plikiem (nie jest wymagana ciągłość powierzchni)
- szybko naprawiać importowane modele

### **Technologia SmoothFlow™ (Bezpośrednia Edycja) czyni z ZW3D najszybszy i najbardziej wydajny system 3D CAD z dostępnych na rynku:**

- można szybko modyfikować zarówno właściwości rodzimej, jak również zaimportowanej geometrii, bez regeneracji historii
- łączy ona w sobie szybkość, elastyczność i prostotę modelowania bezpośredniego z precyzyjną kontrolą projektowania, opartego na wymiarach, bez utraty cech i funkcjonalności modelowania opartego na drzewie historii operacji

### **Technologia QuickEdit (Szybka Edycja) to rewelacyjne usprawnienie tworzenia i edycji kształtów:**

- użytkownicy nie muszą wstępnie wybierać narzędzia do edycji, np. jeśli klikną prawym przyciskiem myszy na powierzchnię lub część 3D, pojawią się niektóre dostępne narzędzia
- edycja zaimportowanych danych, jakby były rodzimymi plikami ZW3D, co daje możliwość wprowadzania zmian bez przeszkód
- projektowanie i edycja geometrii części staje się przyjemniejsze i bardziej intuicyjne
- edycję geometrii zależną od aktualnie wykonywanej czynności (kontekstu)

### **Tworzenie dokumentacji projektowej jest bardzo proste:**

- szablony rysunków, gotowe szkice, inteligentne wymiarowanie i tabele listy materiałów (BOM)
- szybkie i asocjatywne tworzenie przekrojów i widoków szczegółów (zmiany modelu powodują automatyczne przebudowanie tych widoków)
- kompletny zestaw narzędzi do tworzenia dokumentacji 2D od pojedynczych części do masowej produkcji