

ZW3D™ Machining 3x

Zintegrowane podstawowe projektowanie 3D oraz zaawansowany CAM

Moduł posiada podstawowe funkcje CAD (taką samą jak moduł ZW3D 2xMachining) modelowania bryłowego, powierzchniowego tworzenia dokumentacji 2D jak i złożeń . Wbudowane translatory, pozwalają na bezpośredni odczyt najbardziej popularnych systemów CAD: SolidWork, Inventor, CATIA, CREO/Pro/E, NX.

Moduł ten pozwala użytkownikom projektować modele 3D jak i generować obróbki na frezarki do 5 osi (3+2) i tokarki 2 osiowe.

Narzędzia CAD umożliwiają tworzenie modeli powierzchniowych i bryłowych za pomocą takich operacji jak: wyciągnięcie (po ścieżce, po profilach); przez obrót; zaokrąglenia, fazowanie, skorupa, przycinanie i dzielenie za pomocą obiektów. Dodatkowo moduł przyspiesza pracę poprzez użycie szyków, skali i kopiowania elementów.

Funkcjonalność CAM modułu ZW3D 3xMachining jest taka sama jak modułu ZW3D Premium.

Funkcjonalność CAM w ZW3D Machining 3x:

- QuickMill - szybkie frezowanie
- High Speed Machining (HSM)
 - wykrywanie kolizji
 - ochrona uchwytów
- Technologia SmoothFlow™ (wygładzone przejścia)
 - szybkie usuwanie materiału
 - większa żywotność narzędzia i maszyny
 - inteligentna obróbka trochoidalna
- Kontrolowana prędkość posuwu
 - skrócenie obróbki zgrubnej o 20-40%
 - eliminacja podcięć i kolizji
- Inteligentne automatyzacje
 - zapisywanie i ponowne używanie inteligentnego frezowania (szablony CAM)
 - skrócenie czasu programowania
- Wsparcie dla połączeń i uchwytów (w tym uchwytów specjalnych)
- 2½ i 3-osiowe frezowanie
- 3 + 2-osiowe frezowanie (2 osie indeksowane)
- Automatyczne wykrywanie i obróbka otworów
- Szybka weryfikacja ścieżki narzędzia
- Weryfikacja bryłowa
- ZW3D Post™ dla ASCII CL lub G-kodu

Funkcjonalność CAD w ZW3D Machining 3x:

- Jądro umożliwiające modelowanie brył i powierzchni
- Zaawansowane, parametryczne modelowanie bryłowe
 - ograniczenie szkicowania dzięki QuickShape™ oraz ReadySketch™
 - modelowanie otwartych powierzchni
- Powierzchnie
 - wyciągnięcie po ścieżce i profilach, kopuła
 - podstawowe edytowanie powierzchni
- Sprawdzanie przenikania
- Naprawianie modelu
- Rysunki 2D
 - przekroje, widoki szczegółów
 - kompletne wymiarowanie i adnotacje
 - lista materiałów z odnośnikami
- Konwertowanie obrazów na elementy szkicu

ZW3D Machining 3x udostępnia Ci funkcje CAD do elastycznego modelowania, dzięki którym możesz:

- zmniejszyć czas potrzebny na projektowanie dzięki zintegrowanym narzędziom modelowania brył i powierzchni
- szybko naprawić modele importowane
- usunąć ograniczenia projektowe z pomocą szkiców 3D i narzędzi powierzchniowych
- pracować z dowolnym importowanym plikiem (nie jest wymagana ciągłość powierzchni)

Technologia SmoothFlow™ (Bezpośrednia Edycja) czyni z ZW3D najszybszy i najbardziej wydajny system 3D CAD dostępny na rynku:

- łączy ona szybkość i elastyczność bezpośredniego modelowania z precyzyjną kontrolą projektowania opartego na wymiarach, bez utraty cech i funkcjonalności modelowania opartego na drzewie historii operacji
- można szybko zmodyfikować zarówno właściwości rodzimej, jak i importowanej geometrii bez regeneracji historii

Technologia QuickEdit (Szybka Edycja) to rewelacyjne usprawnienie tworzenia i edycji kształtów:

- projektowanie i edycja geometrii części staje się przyjemniejsza i bardziej intuicyjna
- edycja zaimportowanych danych tak, jakby były rodzimymi plikami ZW3D i wprowadzanie w nich zmian szybciej niż konkurenci z ich własną geometrią
- użytkownicy nie muszą wstępnie wybierać narzędzia do edycji, np. jeśli klikną na powierzchnię lub część 3D, a następnie klikną prawym przyciskiem myszy, wtedy pojawiają się niektóre z dostępnych narzędzi
- edycja geometrii zależna jest od aktualnie wykonywanej czynności (kontekstu)

Tworzenie dokumentacji projektowej jest bardzo proste:

- szablony rysunków, gotowe szkice, inteligentne wymiarowanie i tabele listy materiałów (BOM)
- kompletny zestaw narzędzi do tworzenia dokumentacji 2D od pojedynczych części do masowej produkcji
- szybkie i asocjatywne tworzenie przekrojów i widoków szczegółów (zmiany modelu powodują automatyczne przebudowanie tych widoków)