

# ZW3D™ Standard

## Zaawansowane projektowanie 3D w zasięgu ręki

System ZW3D Standard pozwala modelować dowolne kształty w środowisku 3D, a także posiada narzędzie do modelowania powierzchniowego, jak również pełny pakiet translatorów. ZW3D zawiera w sobie również wszystkie narzędzia do tworzenia oraz edytowania rysunków 2D (dokumentacji technicznej) części i złożeń zawierających BOM (listę materiałów).

ZW3D Standard jest profesjonalnym narzędziem dla inżynierów, które umożliwia sprawdzanie poprawności rysunków i modeli zaprojektowanych w ZW3D lub innych systemach CAD. System zawiera w sobie program pozwalający łatwo importować i tworzyć szybkie rysunki 2D.

ZW3D Standard jest idealnym produktem na początek – wystarczająco mocny dla wymagających konstruktorów, przystępny dla początkujących przedsiębiorców lub hobbystów o napiętych budżetach.

Możliwość importu plików:

- o PTC /ACIS/DWG /DXF /IGES /STEP /Parasolid /STL /VDA

Możliwość eksportu plików do formatów:

- o BITMAP/ PNG/JPEG/GIF/DWG/DXF/IGES/STEP/STL/Parasolid,

Bezpośrednie otwieranie i edytowanie plików

- o SolidWorks, ProEngineer/Creo, CATIA 4, CATIA 5, NX, Inventor

Zintegrowana **Biblioteka PartSolutions** zapewnia pełen wachlarz możliwości wstawiania części ANSI, BSI, CSN, DIN, ISO, EN, GB, GOST, JB, JIS oraz innych norm międzynarodowych i branżowych. Pozwala to skrócić czasu tworzenia modeli do minimum, ale też zwiększyć efektywność pracy.

**ZW3D Standard posiada zaawansowane funkcje do elastycznego modelowania, dzięki którym możesz:**

- zmniejszyć nakłady projektowe, ponieważ zawiera zintegrowane narzędziami modelowania brył i powierzchni
- tworzyć estetyczne części o nowoczesnej stylizacji z parametrycznym przekształcaniem kształtu i zaawansowanymi powierzchniami klasy A
- usunąć bariery projektowe za pomocą szkiców 3D i narzędzi powierzchniowych
- szybciej projektować elementy powstałe z blach
- pracować z dowolnym importowanym plikiem (nie jest wymagana ciągłość powierzchni)
- szybko naprawiać importowane modele
- spersonalizować wyroby dzięki wykonaniu wytłoczenia wzoru obrazu i konwersji rasterwektor.

Technologia ZW3D Burst™ sprawia, że operacje na skomplikowanych złożeniach znacznie mniej obciążają zasoby komputera, dzięki czemu praca odbywa się płynnie i ze zwiększoną prędkością:

- elastyczne projektowanie złożeń pozwala na tworzenie części w kontekście złożenia w połączeniu z ponownym użyciem istniejących części
- sprawdzanie projektów, przenikania i kolizji części oraz tworzenia animacji złożeń
- pełne wsparcie dla alternatywnych części (podmiany części w złożeniu) i rodziny złożenia.

Technologia SmoothFlow™ (Bezpośrednia Edycja) czyni z ZW3D najszybszy i najbardziej wydajny system 3D CAD z dostępnych na rynku:

- łączy ona w sobie szybkość i elastyczność modelowania bezpośredniego z precyzyjną kontrolą projektowania opartego na wymiarach, bez utraty cech i funkcjonalności modelowania opartego na drzewie historii operacji.
- można bardzo wydajnie modyfikować zarówno właściwości rodzimej jak również importowanej geometrii bez regeneracji historii.

### **Technologia QuickEdit (Szybka Edycja) to nieocenione usprawnienie w tworzeniu i edycji kształtów:**

- edycja zaimportowanych danych, jakby były rodzimymi plikami ZW3D i wprowadzanie zmian szybciej niż konkurenci z ich własną geometrią
  - użytkownicy nie muszą wstępnie wybierać narzędzia do edycji, np. jeśli klikną na powierzchnię lub część 3D, a następnie klikną prawym przyciskiem myszy, wtedy pojawiają się wybrane, ale bardzo pomocne narzędzia
  - projektowanie i edycja geometrii części staje się przyjemniejsza i bardziej intuicyjna
  - edycję geometrii zależną od aktualnie wykonywanej czynności (kontekstu)

### **Tworzenie dokumentacji projektowej jest bardzo proste:**

- szablony rysunków, gotowe szkice, inteligentne wymiarowanie i tabele listy materiałów (BOM)
  - szybkie i asocjatywne tworzenie przekrojów i widoków szczegółów (zmiany modelu powodują automatyczne przebudowanie tych widoków)
  - kompletny zestaw narzędzi do tworzenia dokumentacji 2D od pojedynczych części do masowej produkcji.

### **Cechy systemu ZW3D Standard:**

- Jądro umożliwiająca modelowanie brył i powierzchni
- Zaawansowane, parametryczne modelowanie bryłowe
  - o ograniczenie szkicowania dzięki QuickShape™ oraz ReadySketch™
  - o modelowanie otwartych powierzchni
- Powierzchnie
  - o wyciągnięcie po ścieżce i profilach, możliwość tworzenia kopuł
  - o podstawowe edytowanie powierzchni
- Konwertowanie obrazów na elementy szkicu
- Zaawansowane techniki modelowania złożeń
  - o modelowanie od góry
  - o widok rozstrzelony
- Sprawdzanie przenikania
- Naprawianie modelu
- Rysunki 2D
  - o przekroje, widoki szczegółów
  - o kompletne wymiarowanie i adnotacje
  - o lista materiałów z odnośnikami
- Biblioteka standardowych komponentów PartSolutions